

6<sup>ème</sup>

Thème 3  
Sq2-S5

**Matériaux et objets techniques**  
**Problématique : Quel matériau choisir pour répondre aux problèmes ?**



Nom :

Prénom :

classe :

Équipe :

**Compétences évaluées :**

**Concevoir, créer, réaliser : Identifier les principales familles de matériaux.**

- Proposer une ou des hypothèses pour répondre à une question ou un problème (D4)
- Effectuer des recherches bibliographiques simples et ciblées. Extraire les informations pertinentes d'un document et les mettre en relation pour répondre à une question

Vous avez quatre pièces fabriquées au collège.

- Observer les objets techniques. A partir d'une pièce brut, imaginer comment la pièce a été obtenue.
- Rechercher les différentes machines, visionner les vidéos / animations (Logiciel Machines & matériaux)
- Sur le classeur, à l'aide de l'ipad en flashant le QRcode, identifier les noms des machines et les usinages obtenus.

Compléter le tableau suivant :

Objets	Votre réflexion	Les machines	Les usinages
			
			
			
			